

1 MINUTE GAME

inkl. AUDIO 



1 MINUTE GAME

DIE SPIELSHOW FÜR DEN SPORTUNTERRICHT!

Henrik Lühr, David Borowi, Ramy Azrak & Alina Schlegel

1 Minute Game: Die Spielshow für den Sportunterricht!

1. Auflage - Wesel, 2022

E-Mail: info@vlamingo.de

Internet: www.vlamingo.de

Anschrift: Weseler Dorfstraße 41, 21274 Wesel

1 MINUTE GAME

DIE SPIELSHOW FÜR DEN SPORTUNTERRICHT!

In verschiedenen Mini-Games können die Spieler*innen ihre Geschicklichkeit, Feinmotorik und Koordination unter Beweis stellen. Das Spielprinzip ist ganz einfach: Die Spieler*innen haben genau eine Minute Zeit zur Erfüllung einer gegebenen Aufgabe. Das ist es auch schon - das **1 MINUTE GAME!**

Das Spielprinzip kommt euch bekannt vor? Das kann sein, z. B. aus der TV-Show „Die perfekte Minute“. Bei der Entwicklung der Mini-Games wurde berücksichtigt, dass sich die Geräte von Sporthalle zu Sporthalle unterscheiden. Aus dem Grund haben wir uns auf die gängigsten Geräte fokussiert.

Die einzelnen Spiele wurden in der Sekundarstufe I (8. und 9. Klasse) erprobt. Viele der Mini-Games können auch in der Grundschule durchgeführt werden. Bei der Planung sollten immer die Vorerfahrungen und das Leistungsniveau der Schüler*innen berücksichtigt werden.

Die Kandidatinnen und Kandidaten haben 1 Minute Zeit. Die Zeit startet in 3, 2, 1!

Viel Spaß beim Ausprobieren!

Euer vlamingo-Team



HINWEISE ZUR DURCHFÜHRUNG

Im Unterricht kann mithilfe der Aufgabenkarten beispielsweise ein Stationsbetrieb in Partnerarbeit durchgeführt werden:

Die Spieler*innen werden in 2er-Gruppen eingeteilt. Die eine Person versucht die Aufgabe in 1 Minute zu schaffen, die andere Person beobachtet und notiert das Ergebnis auf dem Laufzettel. Die Anzahl der Stationen sollte so gewählt werden, dass alle Spieler*innen beschäftigt sind. So wird Unruhe im Unterricht vermieden und eine hohe Bewegungszeit gewährleistet. Bei 20 Teilnehmer*innen eignen sich beispielsweise 10 Stationen.

Bevor das 1 Minute Game startet, kann je nach Lerngruppe, ein Übungstag eingeführt werden. Die Stationen werden aufgebaut und die Teilnehmer*innen können die Mini-Games selbstständig üben.



TIPPS:

#1: Mithilfe der Audio (siehe Anhang) lässt sich der Stationsbetrieb einfach durchführen. In der Audio wurde folgender Text aufgenommen: „Die Kandidatinnen und Kandidaten haben für die Aufgabe 1 Minute Zeit. Das Spiel startet in 3, 2, 1, Piep!“ Nach 30 Sekunden erhalten die Spieler*innen die Information, dass die Hälfte der Zeit um ist. Ein Countdown von 3 Sekunden beendet das jeweilige Mini-Game.

#2: Achtet bei der Auswahl der Spiele darauf, dass die benötigten Materialien bereitstehen und genügend Platz vorhanden ist. Die Stationskarten können einfach in der Halle ausgelegt werden und der Aufbau kann zügig von den Teilnehmer*innen durchgeführt werden.



ALTERNATIVE 1: TEAM-CHALLENGE

In kleineren Gruppen, in denen ein guter und respektvoller Umgang untereinander besteht, kann auch ein Wettbewerb durchgeführt werden. Es werden beispielsweise 3 Teams gebildet. Die einzelnen Stationen werden demnach in dreifacher Ausführung aufgebaut. Nun tritt je eine Person aus jedem Team gegen die Spieler*innen der anderen Teams an. Nach jedem Mini-Game entscheiden die Teams selbstständig, wen sie für die Aufgabe ins Rennen schicken.

ALTERNATIVE 2: EINZEL-CHALLENGE

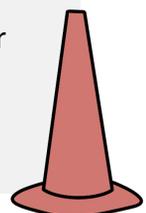
Wenn mehrere Stoppuhren für die Teilnehmer*innen zur Verfügung stehen, kann auch das Spielprinzip leicht verändert werden. Die Spieler*innen probieren eine Aufgabe zu absolvieren. Hierbei wird die Zeit gestoppt, wie lange sie für die Aufgabe brauchen.

ALTERNATIVE 3: BÜHNENSHOW (KLASSEN- UND JUGENDFAHRTEN)

Auf einer Bühne o. ä. wird das jeweilige Spiel erklärt. Aus dem Publikum wird eine freiwillige Person ausgewählt, die das Spiel vorne durchführt. Die anderen Teilnehmer*innen können tippen, ob die Person die Sportaufgabe in der vorgegebenen Zeit schafft oder nicht. Es können Punkte vergeben werden.

Um alle Spiele durchführen zu können, werden folgende Materialien benötigt:

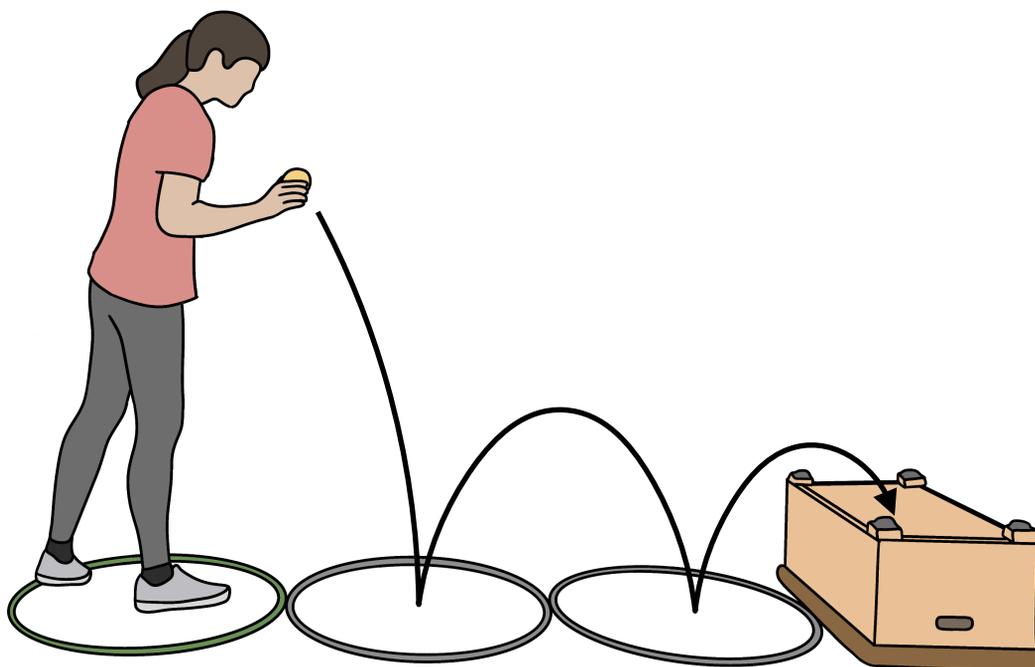
- Hütchen bzw. Verkehrsleitkegel
- kleine Hütchen bzw. Markierungsteller
- Reifen
- kleine Kästen
- große Kästen
- Luftballons
- Gymnastikstäbe
- Gummiringe oder Tauchringe
- Fußballtor
- Basketballkorb
- Tennisbälle
- Basketbälle
- Handbälle
- Volleybälle
- Hockeybälle
- Hockeyschläger
- Tischtennisbälle
- Tischtennisschläger
- Bänke
- Pedalo



EINZELSTATIONEN

BÄLLE VERSENKEN

1 MINUTE
GAME



MATERIAL:

3 Reifen, 1 kleiner Kasten, 3 Tennisbälle

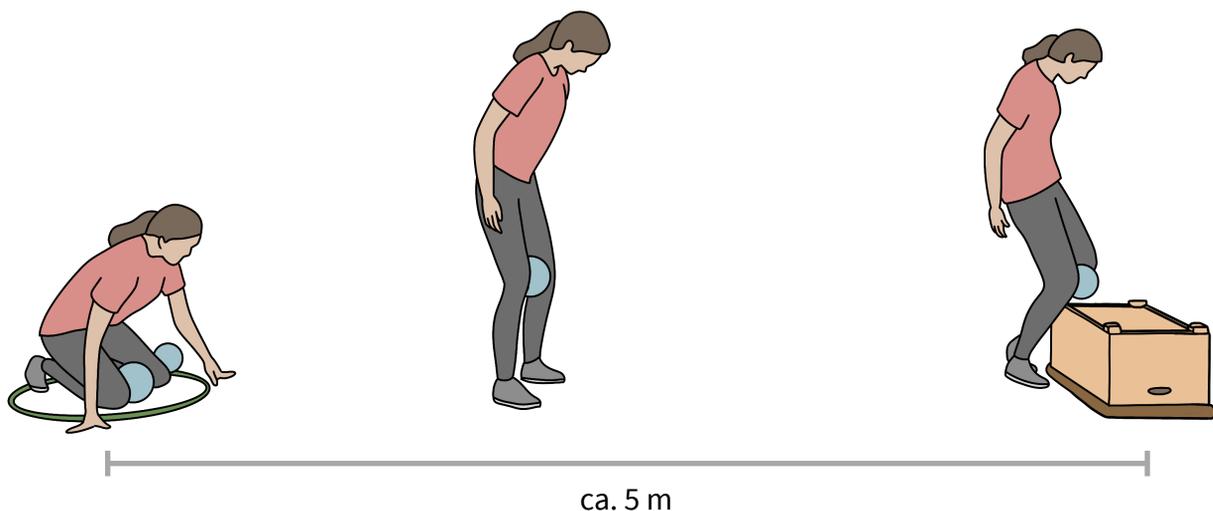


AUFGABE:

Stelle dich in den ersten Reifen. Wirf drei Tennisbälle so auf den Boden, dass sie im zweiten und dritten Reifen aufkommen und dann in den Kasten springen. Die drei Tennisbälle müssen im Kasten liegen bleiben. Nicht getroffene Bälle können erneut geworfen werden. Du hast für die Aufgabe 1 Minute Zeit.

KNIE- TRANSPORT

1 MINUTE
GAME



MATERIAL:

3 Handbälle , 1 Reifen, 1 kleiner Kasten



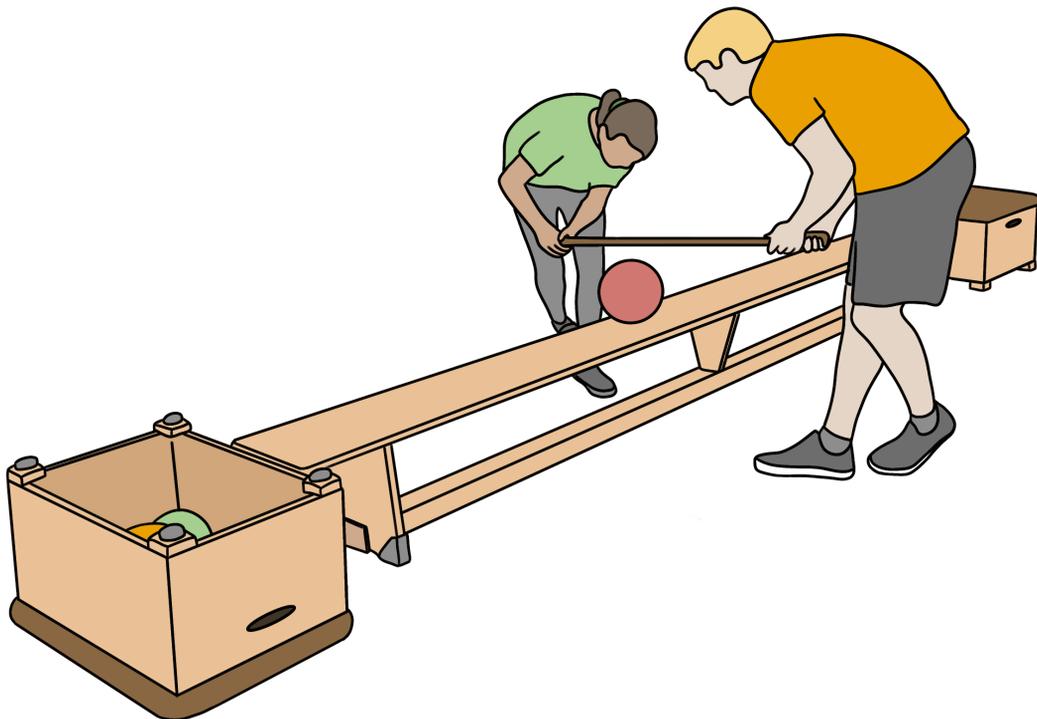
AUFGABE:

Nimm einen Handball mit deinen Knien aus dem Reifen auf, transportiere ihn zwischen deinen Beinen und lege ihn im Kasten ab. Du darfst mit keinem anderen Körperteil außer deinen Beinen den Ball berühren. Du hast 1 Minute Zeit, um 3 Bälle in den Kasten zu transportieren.

PARTNERSTATIONEN

BALL-BALANCE

1 MINUTE
GAME



MATERIAL:

5 verschiedene Bälle, 2 kleine Kästen, 1 Bank, 1 Stab



AUFGABE:

Legt die Bälle auf den geschlossenen Kasten und führt sie einzeln mit dem Stab über die Bank in den umgedrehten Kasten. Fällt ein Ball herunter und berührt den Boden, muss dieser wieder auf den Startkasten gelegt werden, bevor der nächste Versuch beginnt. Für den Transport von 5 Bällen habt ihr 1 Minute Zeit!

AUSWERTUNG

1 MINUTE
GAME

Name: _____

Spiel	Runde 1	Runde 2
1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

1 MINUTE GAME

